

Si può così liquidare il significato dello studio dell'uomo quando si ha l'idea che l'argomento si estende oltre la comprensione umana, come ha fatto per 50.000 anni, perché la gente non poteva tollerare tutta questa semplicità.

Il thetan non può essere percepito o misurato, perché lui stesso è fonte di percezione e di misura. Ma un individuo può esteriorizzarsi e sperimentare di essere un thetan. Non essendo in grado di percepire altri thetan, è facile che si senta come l'unico. Ora, per la prima volta, da varie manifestazioni e in ragione di ciò che sappiamo, siamo in grado di osservare questo in altri. Ci sono molti modi di sperimentare l'idea che qualcun altro si sta esteriorizzando: in primo luogo, i toni della voce cambiano. Un'altra cosa che è soggetto a fare è quella di ritirare la testa verso il collo. Egli è soggetto a fare cose diverse, ognuna delle quali manifesta l'esteriorizzazione. Egli si sente di dire un sacco di cose, nessuna di quelle cose manifesta esteriorizzazione ma una sorta di mistico sparpagliamento in tutto l'universo. Il thetan che è finito lì... in realtà non è lì.

L'esteriorizzazione non è un fatto stabile. È il fenomeno di essere in una posizione o in uno spazio che dipende solo dalla propria considerazione, in grado di visualizzare da questo spazio il corpo e la stanza così come sono. Si può vedere o controllare il corpo a distanza. Se uno ha difficoltà a controllare il corpo da vicino, non sarà in grado di uscire dalla propria testa, perché di sicuro non può controllarlo a distanza. "Pertanto, per voi è necessario solamente assumere la capacità di controllare qualcosa da lontano per essere in grado di esteriorizzare volontariamente, dato che tutta la buona volontà di esteriorizzare è semplicemente soppressa da questo fattore del controllo." Uno dei primi metodi di esteriorizzare qualcuno era di spingerlo a cambiare le sue considerazioni percorrendo: "Posso controllare questo corpo. Non posso controllare questo corpo". Le persone che non sono mai state fuori dalla testa se ne andranno fuori con questo.

"Il compito di Scientology oggi, tuttavia, non è persone fuori dalle loro teste. Si può esteriorizzare se stessi semplicemente afferrando la testa con le due mani e impedire alla testa di andare via." Oppure si potrebbe prendere alternativamente la testa e le ginocchia e tenerle per non lasciarle andare via, spostando l'attenzione in modo da non essere troppo fissati. Quanto è buona la tua percezione è un'altra faccenda: è pure una faccenda di volontà. Se non riesci a vedere il tuo corpo, c'è una scarsità di corpi. Se non riesci a vedere l'universo, c'è una scarsità di universi. "Ogni fenomeno che si verifica oltre il punto di volontà di essere fuori dalla testa o di controllare il corpo a distanza è regolata dalla scarsità e abbondanza di corpi e universi." Il primo trucco funziona ancora: "Cercate di non essere un metro dietro la vostra testa". Circa il 50% delle persone ne uscirà. "Sii un metro dietro la tua testa", perché su questo essi sono stati altrui-determinati un sacco di volte.

La capacità visiva dipende da scarsità e abbondanza. L'esperienza dipende da volontà di esperienza, che viene monitorata dalla quantità di cose che si è disponibili a sperimentare. Una cultura è un insieme di cose di cui non vi è né troppo né troppo poco. Ad esempio abbiamo un sacco (ma non troppe) di automobili perciò possono essere reali. Ora questo paese si sta avvicinando all'idea simile all'India circa gli esseri umani: l'idea che ci sono troppi esseri umani. In una società di frontiera ce ne sono troppo pochi. Quando si hanno troppe persone esse tendono a diventare invisibili. In una frontiera, fino a quando non c'è un numero quasi sufficiente di persone, si drammatizza lo sbarazzarsi delle persone. Nel mezzo, si può avere una società progressista, e gli Stati Uniti erano una società con 25 fino a 100 milione di persone. Ora ci sono troppe persone per poterle vedere tutte. Anche le persone importanti vengono trascurate.

Una persona potrebbe semplicemente andare fuori dalla testa senza un aiuto esterno, se ha spazio e universo per andarsene. Egli non deve avere una scarsità di spazi come risultato di essere fuori

comunicazione con loro. La sua idea di scarsità di spazi dipende dalla sua disponibilità a visualizzarli. L'auditor deve fargli riconoscere la is-ness della stanza intorno a lui. La sua idea che le stanze sono scarse o troppo numerose gli dà l'idea che non può vedere questa stanza. Nello stesso modo, se ha troppo pochi corpi, lui non sarà disposto a uscire da quello dove è dentro. E la stessa cosa con una abbondanza di corpi. Quindi per avere una esteriorizzazione stabile è necessario porre rimedio all'havingness sul corpo dove lui è.

Una scarsità di esperienza provoca una ritenzione delle immagini mentali. Così la mente diventa sovraffollata o diventa nera. Le immagini possono anche penetrare l'oscurità, producendo il caso aperto in cui la mente è in controllo del thetan. Questa è una condizione di sopraffazione, non di benessere. Quando il thetan obbedisce alle registrazioni della mente, abbiamo modelli di comportamento, ecc. La mente è la registrazione, ma il thetan è l'ago. Una scarsità di esperienza provoca una produzione di immagini. Le persone che si trastullano con le loro menti chiuse non stanno vivendo una vita abbastanza eccitante.

Il funzionamento di questo meccanismo dipende da associazione e differenziazione, o identificazione e differenziazione. Quando la mente reattiva può esercitare su una persona la sua influenza, superiore rispetto al thetan stesso, egli è diventato troppo associativo per concepire le differenze. Egli può dissociarsi ad un livello inverso, dove si differenzia in modo non corretto. Quando è insano ottiene errata identificazione e dissociazione. Quando la mente funziona in modo ottimale, non identifica mai, ma concepisce solo similarità. La mancanza di oggetti, episodi ed esperienza fa sì che la mente identifichi piuttosto che associ. Non è lo stress o il superlavoro che causa questo. Questo è il motivo per cui "problemi di grandezza paragonabile" o "Fai il mock up di qualcosa da confrontare", funzionerà, allevierà somatici, ecc.

Le cose che vi accadono sono automatiche, nel senso che fin troppo spesso non c'è nulla da dire sul loro verificarsi. Quando si percorrono problemi di grandezza paragonabile, non solo fate delle valutazioni sull'episodio e aggiungete l'episodio al bank, ma anche prendete in consegna l'automaticità degli episodi scioccanti che vi sono capitati. Dopo aver fatto tutta la strada fino a questo punto, l'idea di "troppo pochi" diventa l'idea di "non sono stato io". Allora questa si esaurisce, e tutto diventa un pan-determinismo di episodi, in cui voi vi convincete che è possibile creare episodi e perdere la scarsità di episodi. In un mondo di schermi televisivi, si è portati ad essere in difficoltà. Le immagini televisive sono modelli di luce e di ombre, un meccanismo restimolativo per far entrare a forza qua e là il vostro bank, così da darvi ancora qualche frammento di quello che già avete subito.

Vi si può offrire solo l'esperienza di ciò che si ha già avuto (qualora fosse distante). La gente si rifiuta di leggere riguardo certi periodi della storia a causa dell'esperienza avuta in tali periodi. Un thetan si rifiuterà di guardare sia alcune parti del suo passato, sia il bank, ma questo lo si può ottenere in caso di necessità. Solo le persone che hanno avuto problemi pesanti in una vita passata si rifiutano di vedere le cose, ma se non avessero avuto scarsità di episodi orribili, avrebbero potuto confrontarli meglio.

L'episodio restimolato è tenuto al suo posto per due motivi. E' stato automatico, cioè il PC ha lasciato fare da qualcun altro grandi parti di esso, soprattutto se non c'erano abbastanza parti. Quegli episodi che sono più scarsi tendono ad attaccarsi duramente. Tutto ciò che si trova da solo non ha un terminale con cui scaricarsi e andarsene.

Qualsiasi vecchio episodio potrebbe reagire fisiologicamente contro il PC se l'auditor lo restimola completamente, non lasciando che il PC sia causa su esso, valutandolo, invalidandolo, ecc. Si deve

sapere come fare tutto ciò, a patto che non diventi un'abitudine per voi il fare qualcosa di brutto ai PC. (Vedi: Gestalt, movimento encounter e terapia primaria che causano un effetto.)

Così la mente è un meccanismo per superare la mancanza di episodi e di esperienze del presente, memorizzando le immagini del passato. Se si ripristina la capacità del PC di far sembrare solide le immagini, avresti davvero fatto qualcosa. Lui ha qualche randomity ottimale che sarebbe la giusta quantità di immagini. Quindi devi cambiare la sua idea di quanto movimento ha bisogno prima di poter cambiare il PC. Questo viene fatto con scarsità e abbondanza, cioè con l'havingness.

Il corpo è un appendice solida che rende una persona riconoscibile. La mente modifica il corpo, che è un mockup. Per modificare un corpo, è necessario cambiare la struttura mentale e anche la disponibilità del thetan di averlo nelle sue condizioni attuali. Il corpo si arrende per prima cosa alla propria struttura elettronica, vale a dire i punti di ancoraggio. E' solido solo all'interno di questi spazi e la sua forma si aberra in loro assenza. Quindi il modo più semplice per modificare il corpo è quello di mettere il thetan in una condizione in cui sia disposto a gestire i punti di ancoraggio, quindi rimedio di scarsità e abbondanza dei punti di ancoraggio, e mettere i punti di ancoraggio effettivi nella posizione ottimale. Le immagini mentali influenzano anche il corpo influenzando i punti di ancoraggio. Un facsimile si impone con campi magnetici e correnti sui punti di ancoraggio del sistema, stimolando l'organismo a cambiare forma e dimensione. I punti di ancoraggio sono delle palle d'oro. Se una persona è in buona forma, i suoi punti di ancoraggio voleranno ad una ventina di metri. È possibile prenderne uno, tirarlo fuori dalla linea, e la persona camminerà in cerchio. Per fissare un braccio rotto, si deve porre rimedio alla havingness dei punti di ancoraggio pasticciati. Si potrebbe unire un braccio nel posto sbagliato spostando i punti di ancoraggio.

Influenzare la mente influenzando il corpo è possibile solo influenzando l'havingness di un thetan. Si può solo influenzare un thetan in questo modo fino al punto che influenzi l'abbondanza e la scarsità di corpi. Se si continua a tenere le cose lontane dalla gente, la gente alla fine morirà per la perdita di havingness. L'uomo vive in un universo che esercita un'altra influenza controllata sulla mente e sul corpo, non necessariamente sull'essere. Quando un episodio accade al corpo di una persona, lui ne fa una immagine e la usa quando si verifica una situazione simile. La usa anche quando ha una scarsità di episodi. Le capacità dei thetan non cambiano, solo la loro volontà di vivere aumenta o diminuisce in rapporto diretto alla scarsità o abbondanza di cose a cui sono interessati. Questa scarsità e abbondanza influenza loro e la loro cultura. La cura per questo è di mettere l'individuo in comunicazione con la isness di una situazione o di un oggetto e, con quella, di fargli riscoprire se stesso. Egli è quindi in grado di concepire se stesso che è in grado di provare nuove esperienze, la possibilità di vedere qualcosa direttamente, ecc. e così la sua vita può essere raddrizzata.

Possiamo registrare l'havingness di una persona, la sua capacità di concepire una isness e di comunicare con essa, regolando il numero o la scarsità delle cose.